

キャラクター名
キール(Keir)-0000

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステシー	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	81

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
恋の華	ぼくには好きな人が居た。弟のことを気にかけてるのはいいんだけど、ぼくにはぜんぜん興味を持ってくれなかった。
いじめ	同室に、あの子の弟がいたんだ。あいつはいじめられていて…ぼくは、どうしていたっけ？加担してた？止めた？それとも傍観…？
開発訓練	チェス盤を使った開発訓練。見えないチェス盤で勝負させられ、負けたら罰。しかし、それ以上にこの庭園の迷路で行われた正解の道以外で受ける罰が恐ろしかった。
密告	隣室の少女たちが脱走した。置き去りにされたと感じ、あなたたち少年は警備兵に密告した。彼女は残っていると知っていた。だから彼女は無事はなすだ。
血の宴	同室の少年たちが次々と破裂し、部屋が血まみれになっていく。あいつがやったのだ。あの子の弟が突然頭を抱え始めて、全員が肉塊になっていく中、あなたは一人だけ何と生き残った。
海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	2	5
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セロ	信頼	3 ①②③④⑤	
シエル	友情	3 ①②③④⑤	
オクルス	信頼	2 ①②③④⑤	
ルカ	憤怒	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート			対話判定大成功時、対話対象は自身への未練から狂気点-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	姉妹のダメージを自分が受ける。1ターン複数回使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	破損したパーツ1つ修復
メインクラス		負けない心		オート			対話判定の出目+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターン複数回使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果(切断・全体攻撃・連撃・爆発)無効
		肉の宴		アクション	1	自身	任意のパーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		おとこのこ		オート			対話判定+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒 命中した対象は移動マニューバ使用時行動値を追加で2減らす
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		もげたつばさ(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと破損した基本パーツ1つ修復可能
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		本		オート			
				オート			