

キャラクター名 アレフ・フェルナンド	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	神官	性別	男 年齢 38
冒険者Lv	10	経歴	予知夢を見たことがある 異種族を怖がっていたことがある 体に傷跡がある
経験点	20		

技	4	能力値				Lv.	技能	Lv.	
		A-F	成長	他修正	ボーナス				
体	8	器用度	4	3		11	1	コンジャンラー	4
		敏捷度	3	2		9	1	プリースト/キルヒア	10
心	9	筋力	10		1	19	3	レンジャー	8
		生命力	5	5	1	19	3	エンハンサー	1
		知力	12	8	2	31+2	5	アルケミスト	2
		精神力	11	5	1	26	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
昇格	50
名誉点所持 43 /合計 93	

技能	基本	基本追加
ファイター	0	
グラップラー	0	
フェンサー	0	
シューター	0	

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート			18	-1	7
盾 タワーシールド			17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								2d+											

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
移動費x2	○□□○□□
生活費	○□□○□□

マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4530 G	預金・借金 G

制限移動 3m	通常移動 9m	全力移動 27m	回避 2d+ -1	防護点 12	HP 49
魔物知識/弱点 2d+	先制力 0/X	2d+	0	生命抵抗 2d+ 13	精神抵抗 2d+ 14
MP 68					

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			
神聖魔法	10	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ 冒険に出た理由:人々を守るため 元修道院勤めの男性プリースト 昔は仕事柄「穢れ」に強い嫌悪感を抱いており、生まれながらにして穢れを持つナイトメアを酷く嫌悪し、そして恐怖していた。 そんな彼の価値観を変えるような出来事が起きたのは彼が28の時だった。勤めていた町はずれの修道院が蛮族によって襲撃されたのだ。まだ若く蛮勇だった彼は勇敢にも蛮族に立ち向かい、敗北した。そんな彼を救ったのは皮肉にも彼が嫌悪し恐怖するナイトメアだったのだ。そのナイトメアは堅牢な鎧を身にまとい蛮族の攻撃をもとむせず倒れ自分に恐怖しているアレフを救い出したのだ。 それから彼は修道院を去り、アルフレイム大陸の各地を転々としながら細々と暮らしている。いつかはきっと自分を助けてくれたあのナイトメアのようにとなると、目の前で誰も傷つけさせぬと固く胸に誓いながら...			自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔
--	--	--	--