

キャラクター名  
八雲 蒼介

プレイヤー名

|        |                 |      |           |       |     |
|--------|-----------------|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | モルフェウス<br>ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー  | 高校生 |
| オプション  |                 | 年齢   | 17        | 性別    | 男性  |
| 覚醒     | 死               | 衝動   | 嫌悪        | 初期侵食率 | 33% |
| 出自     | 資産家             | 経験   | 逃走        | 邂逅    | いい人 |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 24 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ      | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                 |
|-------------|----|------|----|-----|----|--------------------|
| インフィニティウエポン | 白兵 | 3r+4 | 3  | 8   |    | 以下のデータの武器を作成し、装備する |
|             |    |      |    |     |    |                    |
|             |    |      |    |     |    |                    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| メダルのネックレス |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 父親    | P 感服    | N 不安    |    |    |
| ジャーム  | P 同情    | N 恐怖    |    |    |
| 谷 修成  | P 尊敬    | N 不安    |    |    |
| 矢神 秀人 | P 好奇心   | N 猜疑心   |    |    |
|       | P       | N 不信感   |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4 残り財産P: 6

| スキル名        | SL                                       | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------|--|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果:         | 非オーヴァードのエキストラ化                           |      |       |    |        |    |      |    |
| リザレクト       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:         | コスト分のHPで復活                               |      |       |    |        |    |      |    |
| コンセ:モルフェウス  | 2  | 2    | メジャー  | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果:         | クリティカル値-Lv(下限値-7)。                       |      |       |    |        |    |      |    |
| インフィニティウエポン | 1  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:         | 攻撃力+[Lv+7]。                              |      |       |    |        |    |      |    |
| 獅子奮迅        | 3  | 4    | メジャー  | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオ中Lv回まで。 |      |       |    |        |    |      |    |
| 一閃          | 1  | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 全力移動後、白兵攻撃を行う。離脱不可。                      |      |       |    |        |    |      |    |
| カスタマイズ      | 3  | 2    | メジャー  | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果:         | 判定のダイスを+Lv個。                             |      |       |    |        |    |      |    |
| クリスタライズ     | 3  | 4    | メジャー  | -  | -      | 対決 | 100  |    |
| 効果:         | 攻撃力を+[Lv*3]、装甲値無視。1シナリオ中3回まで。            |      |       |    |        |    |      |    |
| 軽功          | 1  |      | 常時    | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:         | ビルの壁や水面を走れる                              |      |       |    |        |    |      |    |
| テクスチャーチェンジ  | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果:         | アイテムの外見を変化させる                            |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |
| 効果:         |  |      |       |    |        |    |      |    |

剣道部に所属する高校生の青年。  
将来は博物館勤務を希望している…らしい。  
飲み物はいろはすが好き。  
少し控えめだが穏やかで優しく、一人暮らしをしているため料理やお菓子作りが得意。  
しかしシャイなところが強く、人と視線を合わせないように帽子を深くかぶる時が多い。  
元々普通の高校生だったが、とある事件を経てオーヴァードへと覚醒し、UGNへ協力するようになった。  
その後、能力をある程度使いこなせるようになってはいるものの、まだ力を使うのに少し躊躇する傾向が見られる。