

キャラクター名
北室 亘

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	親の理解	経験	逃走	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	3	0	0	1		4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	1		RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	5/1	1	-	-	

所持品	
強化服	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
北室 和	P 感服	N 恐怖			
北室 大翔	P 信頼	N 恐怖			
森中 駿太郎	P 執着	N 憎悪			
七星 夜江	P 信頼	N 食傷			
百鬼 勇迅	P 好意	N 不信感			
×白銀 明日香	P 庇護	N 不信感			
×桐生 嚙矢	P 同情	N 悔悟			

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv(下限値-7)								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 砂で相手をかばう								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃戦用の武器を製作する								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+[Lv×2]								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃のダイスを+Lv個								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対象の装甲値を無視、攻撃力を-[5-Lv]								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 大気やその場にあるものから日用品を作る								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ビルの壁や水面を走れる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

きたむろ わたる

◇ 設定
平和ボケした自由人。
変人だが器用で家族思いの姉(染織家)と、単純だが苦勞人ながらおらかな兄(大学生、警察官志望)に揉まれて育った。
両親は、変人の姉ですら呆れるほどのマイペース。
姉兄に倣って空手をしているものの、護身術くらいの感覚で武道への感心は薄い。
LINEのアイコンは、姉に焼いてもらったパンケーキ

◇ セッション時に生えた設定
.

◇ ライフパス
覚醒: 彼……もしかしたら彼女は、君に命じた。新しい生命体に“進化”することを。
それは君が進んで受け入れたものなのか、強制的にそうさせられたのか。
なんにせよ、君は了解した。もう、普通の日常には還れない。

衝動:
出自:
経験: