

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	120…?
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	帰還			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	9	17	9	17	6
ボーナス	3	2	3	5	3	5	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	6	3	6	2

HP	77
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	トーテムドール								
	能力値		4	0	4	0	6	7	9
スキル	スキルパッシブ					20	5		
その他									
	総計(右)		4	0					
	総計(左)		4	0	2	45	11	6	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	3	1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	エレメンタルシールド
ホ:ハイMPポーション	らくだ
ホ:毒消し	やさい*10
ホ:	やさい*10
ホ:ハイHPポーション	
ホ:	
地図	

現在重量:	10	所持金:	4538	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時に筋力基本値-2 物理防御+5							
カバーリング	★	2	ダメージ直前	至近	単体	自	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	自		
効果:	物理防御+SL*2 魔法防御+SL*1							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自	SL/シーン	
効果:	カバーリングの射程を「20m」に							
プリセプト:アンアーム	3	-	パッシブ	-	自身	-	武器不使用	
効果:	【物理防御】+SL*3							
イービルアイ	★	3	マイナー	-	自身	自	-	
効果:	シャーマンススキルに対するリアクションの判定-1D							
ハーミット	3	-	パッシブ	-	自身	自		
効果:	シャーマンのスキルの判定値+sl+1							
アブソープ	5	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2d5+5(無) ダメ1点でも入れればSL*5点HP回復							
プリセプト:ネイキッド	2	-	パッシブ	-	自身	自	頭装備未装備	
効果:	魔法ダメ+[SL*3] 頭装備未装備							
シックネス	3	6	ダメージ直前	20m	単体	自	R1	
効果:	対象のダメージロールの直前宣言、その攻撃でダメを与えたら[衰弱SL]							
プリセプト:デバウト	1	-	パッシブ	-	自身	自	シャーマンの魔法のみ使用	
効果:	自身の魔法防御+SL*2							
ヒストリー	★							
効果:	歴史や人物などの【知力】+1D							
アスレチック	★							
効果:	登攀・跳躍を行う【筋力】+1D							
イクイップリミット	★							
効果:	装備重量+5							
フォーリナー	★						シナリオ	
効果:	【幸運】判定直後に使用 振り直し							

“不倒”のモソロ
 流れる砂で形作られる体を持つレムレス。結晶体の形はかつての自分の頭骨である。砂漠に現れたため、砂で体を作り、その過程で儀式によりシャーマンの資格を得た。現在は砂漠を離れ、見分を広める旅に出ている。

精神体であるが、物質的な体に固執しているため魔法の守りは薄い。

