

キャラクター名	プレイヤー名
<input style="width:90%" type="text"/>	<input style="width:90%" type="text"/>

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ヒーロー
	ソラリス					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率		33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	6	0	0			6	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		8
回避			知覚	3		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	ヒーロー	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
カテゴリ: トップヒーロー			
デモンズシード			
パワーソース: フューチャー			
ヒーローズクロス			
高性能治療キット			
思い出の一品			
ハイドアウト			
最大財産P:	12	残り財産P:	5

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
超血統	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+5。								
攻撃誘導	9	5	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間、自身を攻撃を含まない攻撃のダイスを-[LV×2]個。								
甘い芳香	6	5	セットアップ	視界	範囲	自動	-	
効果: ラウンド間、対象の【行動値】-[LV×2]。								
オリジン:サイバー	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【社会】の達成値+[LV×2]。								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <交渉>でドッジできる。								
覚醒の秘薬	1	2D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: 組み合わせ不可。行動済みの対象を未行動にする。自身を対象にできない。シナリオ1回。								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスのエフェクトの射程を視界にする。組み合わせる場合、全て射程:視界にする。シーンLV回。								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提:「タブレット」。「タブレット」の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]体に変更する。								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: エフェクトの使用回数を1回復する。シナリオ1回。								
誘蛾香	★							
効果:								
レスキューアクション	★							
効果:								
効果:								

性別はないが、仮に呼び名を彼とする。
 彼は青い鱗翅目(蝶や蛾のこと)が羽ばたく映像の電子プログラムだったものが、特異点に達し、意思を持った存在。
 彼の周りにはどこともなく、青い蝶や蛾がやってくる。その正体は彼自身を構成している実像データであり、戦闘時は体を青い蝶や蛾に変え、バラバラになって敵を翻弄する。正に彼は味方に勝ちを呼び込む、青い蝶なのだ。