

キャラクター名
大石

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	1	1		2	行動値	15
感覚	0	1	1	1		3	(非装備時)	15
精神	6	0	1	2		9	戦闘移動	20
社会	2	0	0	2		4	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	3r+8	8	8		
フォールンライフル	射撃	3r+8		10		ダメージを与えるとあらゆる判定ダイス-3個
ガン=カタ	射撃	11r+8	12	28		2以外。C値8、命中時判定ダイス-3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
ウェポンケース	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
ロイス: 秘密兵器: フォールンライフル	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2						
効果:								
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動		
効果:	射撃武器装備時対象(自分以外)の判定ダイスを+LV個する。ラウンド1回							
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	《射撃》の判定を精神で行える。							
零距离射撃	2	2	メジャー	至近	-	対決		
効果:	射撃を至近で使用可能。ダイス+Lv							
マルチウェポン	★	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	同じ技能で扱う武器二つと組み合わせる							
ヴァリアブルウェポン	★	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	マルチウェポンと組み合わせ。選択した武器の攻撃力をダメージに追加							
プロファイリング	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	通常気がつかない事に気付く							
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	全ての言語を操れる							
写真記憶	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	瞬間完全記憶							
暗号解読	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	能力どおり							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--