

キャラクター名
愛求者

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		頭部付属コード		オート			最大行動値+2
頭		機械目玉		オート			最大行動値+1
頭		愛の詰まった頭		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		合金骨格		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		自立浮遊型目玉		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		自動調節機構		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		異常な力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ+1
頭		愛されたい心		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃に出目+1
腕		鋼のこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		手部付属コード		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		這いずる		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		機械の腕		オート	なし	自身	腕のみ。常に防御1。腕部の白兵肉弾攻撃のダメージ+1
腕		余計な部品		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメージ+2
腕		ガラクタのトゲ		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1
腕		醜い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1してよい
腕		超合金義手		ジャッジ	1	0	支援か妨害2
腕		無慈悲な抱擁		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
胴		空っぽな心		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		見定める		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		スチール装甲		オート			
胴		無数のコード		オート			
胴		鉄板装甲		オート			
胴		機械の身体		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		無数の合金コード		ダメージ	0	自身	防御1
胴		鋼鉄の肌		ダメージ	0	自身	防御2
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に防御1。バトルパートで移動時に白兵・肉弾攻撃のマニューバ1つをラピッドで使用可