

キャラクター名
被検体：静かなオーケストラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		潰れた眼		オート			1
頭		サイケデリック		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		完全体		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		不安な音色		オート	4		舞台上のドールすべては所有する「改造」のパーツの数だけ任意のパーツを損傷する。
頭		ねえ、起きて		ラピッド	参照	参照	自身を完全解体し、損傷したパーツの数だけ対象のパーツを修復する。
頭		悪意なき狂気		アクション	3	参照	5カウント後、このマニューバが損傷していなければ、舞台上のドールは任意のパーツは2つ選んで損傷する。
頭		見えない恐怖		アクション	3	参照	5カウント後、このマニューバが損傷していなければ、舞台上のドールは任意の未練に1点狂気点を加える。
頭		死んだひと		オート	なし	自身	ターン終了時にドールの狂気点+1。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート	なし	自身	
腕		狂った歯車		オート	なし	参照	あなたの居るエリアで、ドールが大失敗した際、ダメージを+1する。
腕		見えざる触手		ジャッジ	参照	0~1	コストとして自身のパーツ2つ損傷。出目を「6」に固定する。
腕		生きたい		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可能。対象の任意のアクションマニューバを1つコスト0で使用してよい。
腕		世話焼き		アクション	2	0~1	対象のパーツ1つを修復する。
腕		束縛の糸		アクション	1	0~2	対象はターン終了時まで出目2以下でも大失敗になる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		バクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効、大失敗のダメージ2倍。
胴		病弱		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツがある部位のパーツが損傷した場合、1パーツ損傷。
胴		死人の流儀		オート	参照	0~1	防御2か支援2、コストとしてパーツ1つ損傷
				オート			