

キャラクター名  
被検体：醜悪な狩人

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		興奮		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		忘れかけた記憶		オート	なし	自身	「被検体：静かなオーケストラ」がマニューバの対象になった場合対象を自身に変更する。
頭		獣のように		オート	なし	自身	あなたは全ての攻撃判定に+1、「転倒」「移動」「妨害」を無効にしてよい。
頭		貪る		オート	なし	0~1	自身の攻撃により1箇所以上全損させた場合、任意のホラーかサヴァントのパーツを2つ修復する。
頭		必中		オート	なし	自身	出目が「6」の際、任意の箇所命中させて良い。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ムラクモ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		硬質化した腕		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕のマニューバの白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1.
腕		狂化器官		オート	なし	自身	ダメージに付随する効果を全て向こうにする。ダメージ+1.
		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃のサイコロの出目を「6」に固定する。
腕		隠し武器		ラピッド	0	自身	任意の「アクション」をラピットで使用して良い。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		失敗作		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
胴		平気		オート	なし	自身	ターン終了まで損傷したパーツ使用可能。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効。