

キャラクター名  
尾口 匣一郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	モルフェウス		年齢	27	性別	男
オプション	覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	150 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	179
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
刺客:		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

所持品	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス:惨劇の輪廻P		N		
Eロイス:不滅の妄執P		N		
Eロイス:唯我独尊P		N		
Eロイス:楔の呪いP		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+lv×30								
高速分身	3	-	セットアップ	至近	自身	自動	Iメモ	
効果: 分身 HP共有 エフェクト共有								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更 命中-1攻撃lv+5ガード6								
螺旋撃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 直後リアc+1 シーンlv								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ハヌ組み合わせた判定+lvD								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: c-lv 下限7								
爪剣	4	3	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 攻撃力+lv×2 回避-1D								
異形の祭典	4	3	Xジャー	-	lv+1	シンドローム	-	
効果: 対象変更 シーン1								
メンタルイベイジョン	1	-	Xジャー	至近	単体	意志	Iメモ	
効果: 対象を操る								
死神の爪	1	5	Xジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 爪剣 リア不可 シナ1								
吠え猛る爪	4	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲無視 攻撃力lv-5								
不可避の魔弾	1	3	Xジャー	-	-	シンドローム	殺戮/120↑	
効果: カバー不可 自HP5失う シナ1								
パーフェクトサクセス	3	4D10	Xジャー/リア	-	-	全て	120↑	
効果: c-lv 下限7 シナ1								

無口、無表情。

○刺客  
ハヌマーンはバレ防止のため使わない

加速する刻  
骨の剣+爪剣+死神の爪+カスタマイズ+不可避の魔弾+コンセントレイト  
リザレクトにデビルストリング タイタス昇華はGM権限で拒否  
アナザーセルフで不可避の魔弾回復  
惨劇の輪廻でとどめ  
倒されても不滅の妄執

○クライマックス  
・セットアップ…高速分身、E唯我独尊、E楔の呪い  
・珠樹より速いPCがいる場合加速する刻で割り込み いけない場合は最後にPCの攻撃の合間 ボス側連続にならないように  
尾口1  
マイナー…骨の剣+バトルビート+影走り  
Xジャー…爪剣+カスタマイズ+吠え猛る爪+異形の祭典+コンセントレイト  
尾口1…侵蝕余裕ありそうな人に  
バトルビート 爪剣+死神の爪+カスタマイズ+不可避の魔弾+吠え猛る爪+コンセントレイト

