

キャラクター名
イチア・ヒパティカ(&ニコ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	パロール					
オプション			年齢	若め	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	37 %
出自	人類への興味		経験	露見	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①オリジンプラント前提		0				
白兵は距離に応じて③		0				
②⑩→③④⑤⑦	白兵	8r+1	3	32		c8 侵蝕5侵蝕12
②⑧⑩→③④⑤⑦⑨	射撃	9r+3	3	49		c8 侵蝕8侵蝕16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
カジュアル					
祈りの造花		8			

所持品	
メモリー:ニコ(キャラクター)	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
青峰ミユキ	P 好意	N 不安		
霧谷雄吾	P 尽力	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
オリジン:プラント	1	2+1	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間 感覚達成値+[Lv×2]								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵、命中0、ATK+[Lv+7]、G3								
カスタマイズ	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個 ヲウト1回								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: インフィニティ武器使用時ATK+[Lv×5]								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 装甲無視、ATK+[Lv×3] シリ3回								
コンセリ:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: c-Lv 下限7								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: インフィニティ作成数×2								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 白兵武器2つの合計攻撃力 シリLv回								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: インフィニティ 攻撃+5 複数装備不可								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態 戦闘移動+[Lv×2]m								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: ハンマーで叩いた敵から星型のクッキーが飛び出る								

一人称:私 二人称:あなた (一人称:おいら 二人称:君)
 口調:〜。〜だ。〜なのか? (口調:〜だけ。)
 「私は自分がよく分からない...だから...オイラはニコなんだ! よろしく頼むぜ!」
 廃遊園地で目覚めた雪割草のレネゲイドビーイング。遺産に付着していたレネゲイドウイルスによって覚醒。残っていたカメラのデータから人間と着ぐるみクマのニコについて知る。その後は着ぐるみのニコに変身して園内を歩いていた。そんなことをしていたら、「夜に人形が歩いてた」なんていう噂が広がって見つかりそうになる。なんとか見つかる前にゼノスの青峰ミユキに拾われて人間について学び、ニコではなくイチアとしての人格を出せるようになった、と思う...。色々学んではからはUGNに協力できるようになった。
 戦闘では着ぐるみのニコに変身して戦う。引っこみ思案のイチアが戦うにはニコを演じるほうが圧倒的に楽だからだ。
 描写1:巨大な熊の手のようなハンマー(スーパーベアハンマー)を作り出し敵に向かって大ジャンプし、重力で加速させたハンマーで叩き潰す 星が飛び出る。
 描写2:ハンマーを両手に生成し、柄の部分合体してニコベアプレイヤーを作成。それを頭上で回転させて加速しまくったところでぶん投げる。相手は死ぬ。
 メモリー:ニコの映像を初めて見たときの感動。みんなを笑顔にするニコがとても眩しく見えた。これによりニコを演じることを始めた。
 ニコイチ...(ボソッ)