

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	ヒーロー
	オプション	キュマイラ	年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	46 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	21
精神	2	0	0			2	戦闘移動	26
社会	3	1	0			4	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	8	
回避	1		知覚			意志	1	4	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クウイノセクトリアレンジ	白兵	1r+1	1	9		コスト12、【社会】の達成値+10、素手のデータ変更、素手の攻撃力+8、ただし、アイテムの装備・使用不可。
ビートエンドロール	交渉	9r+18		1		コスト8。対象5体、命中で憎悪付与。
ビートトリッカー	白兵	5r+1		17		コスト6。C値8、リアクションを放棄し、リアクション不可の白兵攻撃。
(120↑)ハイノセクトリアレンジ	白兵	1r+1	1	10		コスト8、加算のG値+8、【社会】の達成値+10、素手のデータ変更、素手の攻撃力+8、ただし、アイテムの装備・使用不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ヒーローズクロス					
カテゴリ: LG					
パワースース: ビサイド					
思い出の一品					
デモンズシールド					
最大財産P:	8	残り財産P:			

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
英雄の殿堂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV×3]。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+4。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+5。							
オリジン: アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、素手の攻撃の攻撃力+[LV×2]。ただし、素手以外のアイテムの装備・使用不可。							
オリジン: サイバー	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、【社会】の達成値+[LV×2]。							
オリジン: ミネラル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン中、装甲値+[LV×2]。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータ変更。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2]個。ただし、素手以外のアイテムの装備・使用不可。							
究極獣化	4	10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果:	「完全獣化」中に使用可。攻撃力+LVD、装甲値+10。							
狂乱の一声	1	2	メジャー/リアクション	視界	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+LVの射撃攻撃。命中で憎悪付与。対象は使用者。							
領域調整	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	ダイス+LV個。							
要の陣形	3	4	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象を3体にする。シナリオLV回。							
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提: 「要の陣形」。「要の陣形」の対象を5体にする。侵蝕率基本値+5。							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果:	組み合わせ不可。リアクションの直前に使用し、それを放棄し、C値-LVの白兵攻撃する。対象はリアクション不可。							

△案利点  
 ・ 攻撃が命中するだけで憎悪を与えられる。  
 ・ 行動値が常に21。

昆虫系キュマイラの研究によって生まれたイノセクトシリーズの混合種(ハイブリッド)。鈴虫をモデルに、田畑を食いつぶす伝承の蝗を初めとした様々な生物の遺伝子が埋め込まれた、初の混合種個体として開発された。

本人は基本的に臆病な性格で、すぐに膝を笑わせる。しかしその頭のうちには、実験に使われた数多の生物のレネゲイドが常に増長や破壊を促す闘争本能の塊のような声を響き渡らせている。

