

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	モルフェウス			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	15
感覚	5	0	2			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	1			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P: 4		残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果: C値-Lv								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定を【感覚】								
ヒューマンネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+Lv								
オリジン:プラント	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: [感覚]+(+Lv*2)								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力:+(Lv*5) 3回/シナリオ								
砂の刃	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv+2) G値-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--