キャラクター名: グラエル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1560		苦手な動物がいる(いた)		
			異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	6		24	4
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	10	筋力	5	3		18 + 2	3
		生命力	4			14	2
心	10	知力	9	5		24 + 1	4
		精神力	5	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
プリースト/シーン	5		
スカウト	3		
レンジャー	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	11

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 12	10	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 補充の矢筒	矢12本　MP3で全補充
右手 筋力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 聖印	
その他 知力増強の指輪	左手中指

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	

その他メモ

フリーの冒険者
人間の多い街で育ち、外にでてからエルフの迫害を初めて目にしてからエルフが少し怖い。
犬が苦手

Picrewの「生きてる」でつくったよ！ https://picrew.me/share?cd=vGN7iKLRWU #Picrew #生きてる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラエル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1W)x4	○□□○□□
魔晶石(3点)x19	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
矢(12本)x50	○□□○□□
矢(銀製)x10	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
クロロ酵素x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□