キャラクター名
エルキドゥ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	なし
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	英雄			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	18	9	8	18	8
ボーナス	6	7	6	3	2	6	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	10	7	3	2	7	3

HP	144
MP	101
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助									
装身具									
能力値			10	0	7	0	7	9	13
スキル			2						
その他									
総計(右)			12	0	8	12	7	9	12
総計(左)			12	0					
総計(両)			12	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
ハイMPポーション	
野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 18	所持金： -2350	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ウォリアー,1シナ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用、ダメージ+[CL*10]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果： 武器を使用した命中判定[SL+1]								
リカバリー	1	3	クリンナップ		判定	自動		
効果： バッドステータス１つ回復								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動	召喚具	
効果： ダメージ増加,SL*3+【精神】								
ディバインコール	4	6	セット		自身	自動	ラウンド1,シーンSLv回	
効果： 「種別:召喚具」から一つ選択して装備する								
アームズマスタリー召喚具	★		パッシブ		自身		召喚具	
効果： 命中+1D								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲/選択	命中	召喚具	
効果： 対象に投射による射撃攻撃を行う。メインプロセス終了後に武器破壊。C時DR増加								
トゥルースマイト	★		パッシブ					
効果： ホーリースマイトの効果変更(適用済み)								
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動	1シナ1	
効果： ディバインシュートの射程を「対象:場面(選択)」に変更								
ゴッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージを<無>属性魔法ダメージにする。								
	1							
効果：								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 【精神】での交渉などに+1D								
シュータースタンス	1		戦闘前					
効果： フェイトを1点消費,射撃攻撃の命中+1Dシーン終了まで持続								
効果：								

5d6+6 命中グレイプニル
2d6+20+22 グレイプニル 命中判定の直前に使用、命中判定+1D,ダメージ入ったら【威圧】

4d6+8 命中基本
4d6+6 命中アバラージタ 行動値-1
4d6+7 命中クラウソラス
4d6+7 命中フラガラッハ 行動値-1
5d6+6 命中グレイプニル

2d6+21+10 アバラージタ ダメージ受ける時に-20できる1シーン１
2d6+21+20 クラウソラス ダメージロール直前ダメージにCL+5追加1シーン１(計算込み)
2d6+21+14 フラガラッハ 防御無視,1シナリオ1
2d6+21+11 グレイプニル 命中判定の直前に使用、命中判定+1D,ダメージ入ったら【威圧】
ボルテクスで+50
ミッション形式なのでCLなどは全部固定値に変えてあります