キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2420				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	3	2		11	1
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	3	4		14	2
心	14	知力	6	5		25 + 1	4
		精神力	4	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
レンジャー	1		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
鋭い目	2120 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
弱点看破	2121 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
マナセーブ	2123 p	防具習熟A/盾	IB31 p
魔法拡大/数	IB39 p	防具習熟S/盾	IB32 p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
魔法制御	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
コンセントレイト		
一分の魔脈		
護りの盾		
霊魔集中		
五分の魔脈		
魔法障壁		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンケイル		14	1	6
盾	ホプライトシールド		15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能			合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド GP値切り　魔法行使+2	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3　魔法の発動体加工済み 盾構えたときようの発動体	1H	1		2d+ 0	11	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	冒険者レベル+2の場合は冒険者レベルを参照する。冒険者レベルが0以下の場合は1として扱う。冒険者レベルが11以上の場合は11として扱う。冒険者レベルが11の場合は、装備に必要な筋力が1増加する。
耳	ディスプレイヤー・ガジェット	
顔		
首	奇跡の首飾り	
背中	ウェポンホルダー	マーケット購入品
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	マーケット購入品
足	韋駄天ブーツ	
その他ポーションインジェクター		

	装備品	説明
	ポーションインジェクター	
左手	月光の指輪	
	魔香水	

その他メモ

GROWTH(12) 知力　精神
結果 器用:0 敏捷:1 筋力:1 生命:2 知力:5 精神:3

最近目覚めたハイマン．時折，遠い過去のデジャヴに苛まれるようだが…？

1d
1d>=4
2d 【平目】

//-----冒険者判定
2d+{冒険者レベル}+({知力}/6) 【真偽判定】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食x100
- 熱狂の酒x2
- 月光の魔符+2x2
- 魔香水x7
- 知力の指輪x6
- アウェイクンポーションBx2
- 魔香草x10
- 魔化された樫の枝x4
- 水x10
- 魔晶石15点x10
- 魔晶石1点
- 陽光の魔符+2x2
- 魔晶石20点x9
- 魔晶石3点
- 魔晶石4点
- とんがり帽子

所持金	預金・借金
3732 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0