キャラクター名
グリムリーパー（グリム/リム）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	453
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある。		
経験点	530		始まりの剣を求めている。		
			罪を犯したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	11			17 + 1	3
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	4			15	2
心	13	知力	11	1		25	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	4	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

●冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
●草/ポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
コルガナ地方	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳		
顔	仮面	
首		
背中		
右手	魔法の発動帯指輪	
腰	劣化した呪いの時計	(もったいない) 全部拾っちゃう220G【呪い達成値：11】
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：人々守るため

一般技能
墓守　グレイムキーパー　LV5
祈祷師　ウィッチドクターLV3
聖職者　クレリックLV2

生まれは人間たちの集落。不死にも等しい力を持ち、母の腹を貫いて生まれるナイトメアを神として崇める意向のある小さな集落。母を殺しながら生まれたにもかかわらず、皆に受け入れられ、畏れられ育った。
しかし、成人して間もないころ、恋人を殺人鬼に殺されてしまう。頭部のなくなった遺体。それでも彼女には変わりない。半ば狂ってしまっ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟