

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	教師
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	6
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎弾丸	白兵	7r		3		装甲無視 焦熱の弾丸+コンセントレイト:サラ+結合粉砕
炎弾丸100	白兵	11r		4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
13dx6+1					

所持品	
応急手当セット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
桐谷雄吾	P 尊敬	N 食傷		
師匠	P 執着	N 嫉妬		
脱走する時に手伝ってくれた人	P 好意	N 嫌悪		
紅葉さん	P 慈愛	N 不信感		
会津身 不知支部長	P 尊敬	N 恐怖		
阿座上 令さん	P 感服	N 食傷		
UGNの同僚	P 執着	N 疎外感		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
結合粉砕	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+lv個 & 装甲値無視								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+「lv+2」ダメージ								
エネルギーマイスター	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ガードされたら相手に「lv*3」ダメージ								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 1ラウンド1 □「lv+2」D軽減 自分不可								
不燃体	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 暑さや寒さに強い。つまり最強。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

わたぬき
 焦熱の弾丸+コンセントレイト:サラ+結合粉砕
 オプションで(ガードされたら)
 エネルギーマイスター

攻撃されたら
 閃熱の防壁

俺
 令さん
 支部長
 紅葉さん