

キャラクター名
人魚姫

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	人間
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D 想い人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:ヒューマン	1							
効果:								
炎の刃	5							
効果:	攻撃+10/12							
ターゲットロック	3							
効果:	攻撃+9/12							
アマテラス	3						リミット	
効果:	攻撃+12/16 -2D							
デボラスフレア	2						飢餓120%	
効果:	HPダメージ減少を無効化							
炎神の怒り	3							
効果:	肉体+4/5D HP-3							
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※Wikiで人魚姫のあらすじ確認してから書きました。

人魚姫は王子の愛を求めたが、その愛は隣国の姫君に向けられた。せめて海に帰るため、魔女の刃で王子を刺そうとしたが、握りしめた短剣は振り下ろされることなく。そして彼女は泡沫に消え、空渡る風の精へと変化した。

ここに生まれ落ちたるは一つの擬似生命。根源は童話、作り物の記憶は王子を愛した人魚姫のそれ。しかし、彼女の存在はある1点において広く知られた物語の主人公と異なっていた。即ち、これは『もしも』の物語。刃を振り下ろし、激情に狂い、水を拒絶し、荒ぶる炎の精へと成り果てた、ある女の結末。

コンセプト
 ・王子への憧れから、人型であることに執着しています
 ・何者にも邪魔されず、ただ1人に届く刃
 ・魚にとって人間の体温とか砂浜の温度って、とても熱いんですってね