キャラクター名
フレイル・メイ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	140		目標としている人がいた		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	6			18	3
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	10	2		17	2
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手 叡智の指輪	
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

物心ついたころから、村はずれにいる高齢の元冒険者の元に通うことが習慣づいていた。
高齢とはいえ毎日剣を振って畑を耕すような人で、でも冒険の話はしてくれるし、剣技も教えてくれた。
冒険が楽しいことばかりではないとその人はいい、家族もそうさとしてくれたが彼女は危険以上に外に夢をみた。
「この刺青は冒険への憧れの証で、師匠と家族が認めてくれた証。えぇ、私はいくわ。」
「楽しいことばかりじゃない、それはわかってる。だから多少、威勢よくみせる手段も考えていたさ。」

導入３：手紙

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレイル・メイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
ギルド預金	○□□○□□
ギルド宿泊代x2	○□□○□□
ギルド保険料x2	○□□○□□
情報代	○□□○□□
蘇生分借金	○□□○□□
住民票取得	○□□○□□
5号室賃貸	○□□○□□
ギルのお使い用酒	○□□○□□
randamu	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□