キャラクター名
ダイスぶっぱまん

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子　ストレングスン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-Ｌｖ　下限7							
凍てつく刃	7	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	自分以外のダメージ計算時に発動する。１D+Lv*3ダメージを増加する。1ラウンド1回制限.							
氷雪の守護	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージを受ける直前に使用する。受けるダメージを-「Lv+1」Dする。1ラウンド1回制限。							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵　射撃	-	
効果：	この攻撃を組み合わせた攻撃の攻撃力を+「Lv*2」する。							
ストレングスン	5	3	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	オートアクションの効果をダイスで決定するときに使用できる。そのエフェクトの効果に+「Ｌｖ*2」する。1ラウンド1回制限。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								