

キャラクター名
スノウ・シェーファー・アノス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	180		奇妙な予言をされたことがある 過去につかえていた主がいた		

技	13	器用度	12	成長		他修正		能力値	25	ボーナス	4
		敏捷度	5	1			19	3			
	0	筋力	4		1		5	0			
		生命力	15				15	2			
心	12	知力	4		2		18	3			
		精神力	12				24	4			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃	218	p		p
鷹の目	219	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	1

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢	○□□○□□
保存食一日分	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	というかフード？
耳	
顔	
首 チョーカー	主人と決めた人からもらった忠義の証
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
幼少期の貴方にはとても大事なグラスランナーの友人、否、主が居た。集落の長の息子だった主のよき友として選ばれたのが、集落いちの商人の息子だった貴方だ。	○□□□⑤
同い年の主はグラランにしては好奇心が弱く、いつも独りで過ごしていた。集落の者たちに不気味だと陰で蔑まれていたことを、貴方は知っていた。しかし両親から厳しくも正しい教育を受けていた貴方は、主を不気味だと思わなかった。いつか主を認めてくれる人が現れるはずと、貴方は信じて疑わなかった。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
ある日貴方は集落の外で人間の女に出会う。話し込むうちに彼女は貴方にも貴方の主にも興味を示したらしく、主を紹介して欲しいと頼み込んで来た。気を良くした貴方は集落へ帰り、主の手を引き彼女に会いに行く。	○□□□㉖ ○□□□㉗ ○□□□㉘