

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	11	7	10	11	8
ボーナス	2	2	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	2	4	4	2

HP	31
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	4	0	4	8	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	4	4	11	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MP ポーション	
MP ポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 95  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。相手の無防備な場所を攻撃することにより、より大きなダメージを与えるスキル。								
プレッシャー	1	6	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。攻撃と同時に相手を威圧するスキル。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。さまざまな種類のトラップの構造についてあなたが熟知しており、その仕掛けを解くことを得意としていることを表わすスキル。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて冒険者だった両親とともに旅をしていた中で立ち寄った街において、両親は殺害された。両親を殺した犯人を捜して放浪しつつ同じような被害に人が合わないよう正義の心で旅を続けていた。