

キャラクター名
桃瀬 雄二 (にじのくじらver)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	色彩の勇者	カヴァー	中学生or高校生
	ウロボロス			年齢		※話し合い次第
オプション	覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	心の色;薄桃色		経験	モチーフ童話:桃太郎	邂逅	衣装:陣羽織とハチマキ・箆手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	0		1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:チャリ			芸術:ゲーム			知識:	2		情報:魔法	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手変更 100↑		0		21		
前乗せ攻撃	白兵	8r+4		20		
前乗せ攻撃 100↑	白兵	12r+4		21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
傍らに立つ影 (アニマルテイマー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
超イケてる魔女 アラカマシゴト	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
青:破壊の爪	12	4	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手変更[Lv+8]								
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-		
効果: 【精神】判定								
C:ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	-		
効果: 攻撃C値-Lv								
赤:一閃	1	3	Xジャー	武器	-	対決		
効果: 全力攻撃して白兵攻撃								
影:アニマルテイマー	2	4	Xジャー/リア	-	-	-		
効果: 判定ゲイス+ [Lv+1]								
白:餓狼の爪	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象がメージ直前素手攻撃力追加								
傍らの影法師	★	-	Xジャー	至近	自身	-		
効果:								
イージーフェイク(軽功)	★	-	常時	至近	自身	-		
効果: 壁や川を走れる。虫取りに便利だ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

月虹町に住む高校生(中学生)。
 いい意味でも悪い意味でも底抜けに明るく物怖じしない、小さい子供をそのまま大きくしたような性格。
 所謂『お馬鹿』。
 学力もまあ、相当アレだが何故か高校に入学し進級している。
 (その他設定は話し合い)

容姿やその言動のせいか、不良に絡まれることが多いが腕っ節は強く撃退している。
 本人は喧嘩=遊び程度の認識である。
 ゲームが趣味。

□『魔法』
 モチーフ童話【桃太郎】
 心の色【薄桃色】
 影を操り、犬・猿・雉を生み出す魔法。
 総攻撃を繰り出したり仲間の攻撃に動物達を追撃させたりする。
 尚、桃太郎モチーフなのに何故刀ではなく拳なのか?と言うと『道具(刀)使ってる桃太郎より拳で闘う俺の方が強えしカッコエだろ!』との事。

衣装:【陣羽織とハチマキ・箆手】
 拳を手のひらに付き合わせるポーズと共に衣装が変わり薄桃色の陣羽織と桃の模様が描かれたハチマキ、そして黒い箆手を装備する。
 同時に自らの影から犬・猿・雉が現れる。
 (イメージはペルソナ5のペルソナ覚醒シーン)