

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	出世
出自 (効果)	諜報員			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	12	9	9	6	6
ボーナス	4	5	4	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	3	5	2	2

HP	42
MP	33
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	20m	0	4	0	0	0	0
左手	バゼラード	20m	0	4	0	0	0	0
頭部	ドミノ				2			
胴部	レザーアーマー				5			-1
補助	バックラー				2			-1
装身具	シーフズツール							
能力値		7	0	5	0	2	10	10
スキル			8					
その他								
総計(右)		7	12					
総計(左)		7	12	5	9	2	10	8
総計(両)		7	16					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小道具入れ	
ベルトポーチ	
バッグパック	
小型ハンマー	
くさび*5	
HPポーション	
MPポーション*3	

現在重量: 11
 最大重量: 19
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	Pv	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
ワイドアタック	1	4	MA	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:短剣	★		Pv				短剣	
効果:	武器による命中判定に+1d							
ストライクスロー	2		Pv					
効果:	投射攻撃のダメージに+SL*4、射程に+10m							
ブラインドサイド	2		Pv					
効果:	識別済のエネミーへの攻撃に+SLd							
アンビディスタリティ	★		Pv				短剣・鞭	
効果:	両手の武器の性能を合計する。装備部位を双に							
スイングダガー	★	5	効果参照				短剣	
効果:	投射攻撃と同時に使用。投射した武器が戻る、Mnp持続							
トラッキング	★		Pv					
効果:	追跡のための感知判定に+1d							
リムーブトラップ	★		Pv					
効果:	トラップ解除に+1d							
トレーニング:器用	★		Pv					
効果:	器用基本値に+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■瞬間火力■
Lv2:4d6+16

■命中精度■
Lv2:3d6+器用 (3d6+7)