キャラクター名

カービィ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
宝物	
ふとん	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マホロア	執着	3	①②③④⑤	
マルク	依存	3	①②③④⑤	
ドロシア	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0		強化パーツ1つ回復
メインクラス		悪食		オート			相手が切断判定-2
サブクラス		完全捕食		オート			肉弾攻撃じ相手のパーツが判定値-5以下ならパーツ全て損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		星の髪飾り		オート			宝物
頭		レーザー		アクション	3	0-3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ソード		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		ヨーヨー		ジャッジ	0	0	支援か妨害+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		フレンズハート		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1