キャラクター名: フリス・ファジーロップ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	8さい
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1130		物心がついた時にはひとりだった		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	3			9	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	5			10	1
心	11	知力	17		2	30	5
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

君は知らないが、両親は遺跡を探索する学者だった。
しかし蛮族に襲われた両親が助かることはなかった。
君が生き残ったのは両親が命辛辛逃したおかげである。
2歳にして天涯孤独の身となった君は、ある冒険者の一団に拾われる。
一団のリーダーはドワーフの戦士であり、非常に豪快で頼れる男だった。
君は彼を含む個性的な一団の元ですくすくと育つことになる。
父親のようにドワーフの男性を慕う君が、彼に憧れるのは自明の理であった。
しかし悲しいぐらい君には身体能力がなかった。
君はしくしく泣きながら、有り余る魔術師としての才能を伸ばしていく。
「自分が前線に立てないのなら、後ろから筋肉隆々の戦士の皆さんをサポートする！」
そんな使命に駆られた君は、有り余る才能を開花させることになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟