

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	12	6	13	10	8
ボーナス	3	2	4	2	4	3	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	4	4	5	3

HP	33
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	5	8	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	10	5	9	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	2		6	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4	2		6	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
使い魔：感知	
小道具入れ	
ベルトポーチ	
バッグパック	
HPポーション	
MPポーション*3	

現在重量： 6
最大重量： 16

所持金： 5 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	Pv	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ヒール	★	4	MA	20m	単体	魔術		
効果：	対象のHPを3d+CL*3回復							
クイックヒール	★	5	Inp		自身	自動	1/Sn	
効果：	イニシアチブでヒールを使用							
アフェクション	★	0	DR直後	20m	単体	自動	1/Sr	
効果：	ダメージを0にする							
ファミリア	1		アイテム					
効果：	使い魔をSL個取得							
ファミリアアタック	2	5	MA	20m	単体	感知	使い魔	
効果：	特殊攻撃。(SL+2)d+CLの貫通ダメージ							
ファミリアマスタリー	★		Pv				使い魔	
効果：	ファミリアアタックの命中+1d							
ファミリアレンド	1		Pv				使い魔	
効果：	ファミリアアタックのダメージ+SL*3							
オピニオン	★		Pv					
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1d							
ファインドトラップ	★		Pv					
効果：	トラップ探知に+1d。失敗してもトラップが作動しない							
サーチリスク	★		Pv					
効果：	危険感知に+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■瞬間火力■
Lv2:4d6+5

■命中精度■
Lv2:3d6+2+感知(3d6+6)