キャラクター名: リヒャルト・グルーグラング

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	苦手な動物がいる（犬）		
経験点	1130		高レベルな魔法をかけられたことがある（スティールメモリー）		
			過去に仕えていた主がいた（中流貴族）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	3			17	2
心	10	知力	11	1	2	24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
牛乳	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 107 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
ドラゴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	グレンダール

装備品	説明
左手	

その他メモ

リルドラケンに生まれたナイトメア。森の奥、集落で暮らしていました。
ナイトメアとしては幸福なことに、虐げられることのない場所で、
のびのびと成長していました。
めったに集落の外に出ることもなかったのですが、
あるときはじめて、あなたは外の世界にお使いに出ることになりました。
しっかりと買い物を終えて、集落へ帰ろうとしたあなたは、
なぜか集落への帰り道が思い出せません。どうやら、いたずら好きのコンジャラーに
記憶を盗まれてしまったようです。
あなたはお使いの荷物を握りしめ、きっと両親にこのお使いの品を届けることを誓います。
呪いを解くきっかけになればと、神官の道を進みつつ、
時には貴族のお抱え神官になり・・・と、なかなかにハードな道を歩みながらも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟