キャラクター名: シュウゲツ(秋月)

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	24
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	闇の一族			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	7	3	5	2

HP	27
MP	38
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	4	3	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
仮面	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 210	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	２０ｍ	単体	魔術判定		
効果：	対象に2D+5の〈地〉属性ダメージ+[スリップ]状態							
アースブレイカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	自身の〈地〉属性魔法攻撃のダメージ+[SL×４]する。							
	1							
効果：								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
エンハンススペル	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに[SL×4]する。							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けても-１Dのペナルティを受けない。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定に+１Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								