

キャラクター名
未定

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	色彩の勇者	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	14~17想定	性別	女の子
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34%	
出自	心の色	経験	モチーフとなる童話	邂逅	衣装	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5		0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
勇者(『守護者』相当)	P	N		
祭谷環	P 慈愛	N 劣等感		
祭谷唯鈴	P 慈愛	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
勇者(『守護者』相当)	1	1D	オート	視界	効果参照	自動	D0イス	
効果:	対象の攻撃判定直前、その攻撃対象を自身一人に変更する。							
リフレックス(サラマンダー)	3	2	シンドローム	至近	自身	-	-	
効果:	C-[Lv]							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	【肉体】ダイス+ [lv+2]							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	-	リミット	
効果:	セットアップ時〈完全獣化〉発動可能 シナリオ中lv回							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC	-	
効果:	対象の攻撃時、その達成値を難易度とし判定、成功した場合攻撃は失敗となる							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	カバリング							
魔獣の本能	1	2	-	-	-	RC	-	
効果:	判定を【肉体】で行う							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	-	100	
効果:	【肉体】ダイス+5 1シナリオ回							
恐れる獣の咆哮	1	4	インシアナ	至近	範囲(選択)	自動	120/恐怖	
効果:	対象が行うダイス+ [Lv+2] 個/ラウンド中。組み合わせ不可。1シナリオ3回。							
炎の理	★							
効果:	星の温かさの象徴							
氷の理	★							
効果:	夜空の冷たさの象徴							
効果:								
効果:								
効果:								

◆PC設定
妹を二人持つ中学生3年生の女の子。
小さいころに交通事故に遭い、それ以来足が不自由になり車椅子に乗って生活している。
そういった身の上に関わらず、普段は明るく穏やかな性格で、家族の身を一番に案じる家族思い。
だがその一方今の自分が家族の負担になっていることに不甲斐なさを感じている。

【その他詳細設定は話し合いにて】

▼心の色
色：
ウィンター・ブルー
由来：
十年近く前の、ある初冬の、まだ彼女が歩くことができたころ。
街の外れにある小さなキャンプ場で過ごした一夜の風景。
溢れんばかりに輝く無数の星々。そしてその全てを従えて無限に広がる夜空。
その思い出は彼女の中で「憧れ」を思う気持ちと結びついている。

▼モチーフ童話
題材：
よだかの星
由来：
醜い容姿から居場所を追われることとなったよだかが、空へと旅立ち、そして星になる物語。