キャラクター名
マジック・こいし

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>バロール | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 奇術師 |
| オプショナル | | 年齢 | ２１ | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 屈辱 | 邂逅 | ビジネス |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 2 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 伸縮性警防 | 白兵 | 2r | 0 | 2 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎖帷子 | | 8 | -1 | -1 | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 8 | 合計回避： | -1 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 2 | 4 | オート | 視界 | 相手 | 自動 | - | |
| 効果： 相手の範囲攻撃を自分だけに変更 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 自身のガード宣言時に自身のガード値を+[LV×１０]する | | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 2 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： そのラウンドの間、自身のガードのガード値は+[LV×３] | | | | | | | | |
| 苦痛の矢 | 2 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果： 対象のHPを[(LV)D+[精神]]点回復する | | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 空間をねじ曲げて、あり得るはずの無い空間を作り出すエフェクト | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |