

キャラクター名  
セラフ

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |                  |    |       |     |     |   |
|-------|----|------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ   | 損傷 | 名前               | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| 頭     |    | のうみそ             |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭     |    | めだま              |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | 出力過剰 (失敗作)       |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷                        |
| 頭     |    | フェイント            |    | オート   | なし  | 0~1 | あなたの白兵・肉弾攻撃による判定時に宣言された「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ無効化してよい。1ターンに1回。 |
| 頭     |    | カンフー             |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | リフレックス           |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | うで               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕     |    | かた               |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
| 腕     |    | 【腕部内蔵プラズマキャノン】   |    | アクション | 3   | 0~1 | ※効果省略   |
| 腕     |    | 【腕部内蔵チェーンガン】     |    | アクション | 3   | 0~1 | ※効果省略   |
| 腕     |    | 【高出カレレーザーブレード】   |    | アクション | 4   | 0   | ※効果省略   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 胴     |    | せぼね              |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                       |
| 胴     |    | はらわた             |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴     |    | フライトシステム (フローター) |    | オート   | なし  | 自身  | 自身を対象とした白兵・肉弾攻撃の攻撃判定-1                                      |
| 胴     |    | 【垂直ミサイル】         |    | アクション | 3   | 1~2 | ※効果省略   |
| 胴     |    | エネルギーチューブ        |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない         |
| 胴     |    | コア               |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 胴     |    | 光学迷彩 (光学迷彩服)     |    | オート   | なし  | 自身  | 自身を対象とした射撃・砲撃攻撃の出目-1  |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
| 脚     |    | ほね               |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚     |    | あし               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1   |
| 脚     |    | 高機動 (円舞曲)        |    | ラピッド  | 1   | 自身  | ターン終了まで攻撃判定-1   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |