キャラクター名	プレイヤー名
カイ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		部隊行動		ジャッジ	効果参照	効果参照	※効果省略
胴		受け流し		ジャッジ	効果参照	効果参照	※効果省略
胴		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対し、常に防御1。
胴		【低反動キャノン】		アクション	2	0〜2	※効果省略
胴		【弾種切替（範囲榴弾）】		ラピッド	1	自身	※効果省略
胴		【弾種切替（粘着弾）】		ラピッド	1	自身	※効果省略
胴		【砲撃構え】		アクション	1	自身	※効果省略
胴		重装甲（フルプレートメイル）		オート	なし	自身	常に防御1。ターン開始時にこのマニューバが損傷してない場合、最大行動値が2減少。
胴		パワードスーツ		オート	なし	自身	装着箇所のみ。ダメージに対して常に「防御1+爆発耐性1」。
胴		ありあわせの金属くず（けっそん）		オート	なし	自身	装着箇所のみ。常に防御1、自身の行う切断判定の出目+1。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			