キャラクター名

アーチャー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		狙い撃つ		オート	なし	自身	攻撃マニューバ宣言時、使用したマニューバのダメージ-1、攻撃判定値+1してよい。
頭		狙撃の名手		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバを宣言したときに支払ったコスト-1分、攻撃判定の出目に+1してもよい。
頭		執念（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		レンズ皮膜		オート	なし	自身	自身より2エリア以上離れた対象を攻撃する際、攻撃判定の出目+1してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【アルクアローデモン】		アクション	4	1～3	※効果省略
腕		【ウイングマン】		アクション	2	0～1	※効果省略
腕		レーザーポイント		ラピッド	0	自身	射撃攻撃マニューバを1つ選択、ターン終了まで、判定値+1。自身を対象とした攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【スカルブラスター】		アクション	3	0～1	※効果省略
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		携帯型バッテリー		オート	なし	自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。　そのターン中のみ最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【捨て身】		アクション	4	0	※効果省略
				オート			