

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	6	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	550		自分にそっくりな人物をしっている 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	9			19 + 1	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	5	3		12	2
		精神力	7	1		12	2

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点所持 103 /合計	103

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
防寒sanda	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 8	6	38

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	12

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	耳飾り(天然石)	
顔	手袋(革)	
首		
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
戦士の一族に生まれ、双子の兄弟がいる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
とある事件を起こし、一族を追放される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
酒場でとある人物に無理やり巻き込まれて冒険に出る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉫

		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
チェーンメール		18	-1	6	
習熟/回避行動 etc)					
ファイター	合計値	8	6		

アウェイポーションx3		〇〇〇〇〇〇
救難草x5		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
所持金	21500	預金・借金
	G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
左手		