

キャラクター名
アントーニョ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	異種族の街で育った		
経験点	7800		同じ夢を何度も見ている 大きな嘘をついている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6		22 + 2	4
体	8	敏捷度	10	6		20	3
		筋力	11	5		24	4
心	9	生命力	7	3		18	3
		知力	11	5		25 + 1	4
		精神力	9	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/炎武帝/グレンダール	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 11	11	11	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	8	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 神聖魔法行使、神聖魔法に限り知力+2
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー効果+1
背中	ボンチョ
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 ロヴィーノから貰った

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
バークメール	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由【故郷が減んだため】	□□□□⑤
出生はポートの街にある貧しい孤児院。環境はあまり良くなかったが、同じ孤児の仲間たちと支え合って暮らしていた。しかし、とある日から街の人々や建物が燃え盛る夢を見るようになる。初めてそれを見た彼は動転し、周りの人に夢のことを伝えた。しかし、子供の夢だと宥めこそすれ誰も本気にはしてくれなかった。それでもなお彼は引き下がることはなく、そんな彼を見て周りの人々は気味悪がった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
11歳の時、彼は街へやって来ていたドワーフの神官達と出会う。彼の話を聞いたドワーフ達はその夢は天啓であるということを見抜き、孤児院の職員にポートから遠く離れたドワーフの街、グレンダールの神殿にて修行をつけることを提案した。	□□□□㉕
厄介払いができると職員は一も二もなく賛成し、アントーニョはグレンダール神官として住み込みで修行を積むことになった。	□□□□㉟
	□□□□㊱

