キャラクター名

フューズ　5回

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１５才
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	91

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
動く死体	誰かの死体の前で死を悼む←動いて襲ってきた
滅んだ世界	己はネクロマンシーでアンデッドとして蘇った
シスター	この世界で信頼できる優しい人。どうしてこんなところに・・・
笑顔	心からの、本当の笑顔。思いをはせる。
シェルター	かつてこのシェルターで暮らしていた。昔は人がいたが……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
沙耶	執着	3	①②③④⑤	
メグメグ	独占	1	①②③④⑤	
エリザベス	依存	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳味噌		オート			2
頭		ウジ虫		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
頭		目玉		オート			1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		手鏡		オート			バトル終了時、任意の狂気点を１減らす
頭		肉ムチ		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		聖書		オート			バトル終了時、任意の狂気点を１減らす
頭		リミッター		オート			損傷時、最大行動値＋２
頭		余分な頭		オート			最大行動値＋２
腕		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援１
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。腕にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ損傷
腕		ガントレット		オート			腕への防御＋１。腕の白兵、肉弾ダメ＋１
胴		鱗		オート	1		防御２
胴		背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害１