キャラクター名: ガードン（ミタニ）

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	85
冒険者Lv	4	経歴	A-2-6　大失恋したことがある		
経験点	0		A-4-3　忘れられない恐怖体験をしたことがある		
			B-5-4　役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	2		20	3
		敏捷度	5	1		10	1
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	5			16	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン 旧Ⅱ　１２７P　Aランクアックス　特殊効果なし	1H	13		2d+ 0	11	1	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント（６人分）	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
エール（樽）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 815 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足　韋駄天ブーツ	（旧Ⅰ255P）効果は右参照
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

チックチック	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

渋い。ヒゲもじゃ。無骨。
若いころはそれなりに女性を追い・・・中に潜んでいたラングスイルに食われかけた事もあった（失恋＆恐怖体験）
クセで髭をいじっていたらいつのまにか編みこめるようになり、次第にレパートリーが増えて人の髪も結えるようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟