キャラクター名: ワイズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1460		父親が旅に出ていた(いる)		
			歳の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	2	2		14 + 2	2
		生命力	6	1		17	2
心	13	知力	8	2		23 + 1	4
		精神力	7	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマ		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x7	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(一週間)x2	○□□○□□
たいまつ(6本セット)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	10			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 魔法の発動体	異防火する
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

魔剣の迷宮にどらーふのわふーとうちの親父が旅にでて、その後どらーふのわふーは生還，こちらとしてはわふーが殺したと思い、一応友人という体をとっているが，敵意は抑えつつもいつもファイアを打ち込もうかと考えている。親父はそのまま行方知らずで，世間ではいわゆる死んだこととなっている。

6

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟