

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	アナウンサー	カヴァー	UGNエージェント
	オルクス					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	憎悪		初期侵食率	35 %
出自			経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	4	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: <small>カバネツカガハナカ</small>	2		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: フリーポイント	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		8			『LM』p120, 《原初の赤》を取得

所持品	
ボイスチェンジャー	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
喪った隣人	P	N		
隣人を手にかけた仇	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Co: オルクス	2	2					---	
効果:								
言葉の刃	1	4					---	
効果: 《原初の赤》で取得								
風の渡し手	2	3					---	
効果:								
王者の声	3	4					---	
効果: 【社会】の判定ダイスを追加								
狂騒の旋律	3	5					---	
効果: 周囲に攻撃力と【暴走】を付与								
子羊の歌	1	4					100%	
効果:								
反撃の旋風	1	8					120%	
効果: 受けたダメージを返す								
変貌の果て	1	0					---	
効果: エフェクト用の声しか出なくなる								
海の魔術師	1	0					---	
効果: 水中のペナルティを受けない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

特に不足が無かったので初期130点のみで作成しています。
 実戦で《王者の声》はミドルフェイス1回、クライマックス2回の想定。3ラウンド目は《狂騒の旋律》で自分を外してメジャー放棄でカバーリング。