

キャラクター名
リゼ3DX

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	怪盗少女
	オプショナル		年齢	14	性別	♀
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1		0			1	行動値	14
感覚	2		0			2	(非装備時)	14
精神	3	1	3		3	10	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ステルスエリア	
オモチャの銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 命中時次のダメージに[Lv+2]D、このエフェクトではダメージを与えられない。								
悪魔の影	1	2	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: 命中時次のダメージに対してリアクション不可。このエフェクトではダメージを与えられない。								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv×3]。基本侵蝕率+4								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス+Lv個。1ラウンド1回。								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風使用時さらに達成値に+Lv×3								
因果歪曲	3	3	メジャー	範囲選択	-	シンドローム		
効果: 組み合わせたエフェクトを範囲(選択)に変更できる。ただし自身と同じエンゲージには使えない。1シナリオLv回								
限界突破	2	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 1ラウンドに1回のエフェクトを1ラウンドに2回にできる。1シナリオLv回。								
蝙蝠の耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 遠くの音まで聞こえるよ☆								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 軽やかな身のこなしができるよ☆								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げて自分の知っているところにゲートを作る。戦闘中などは不可								

FHで育った少女
目にもとまらぬ速さで宝石や貴金属を盗んでいくことから
怪盗少女といわれている。