キャラクター名: 舞鴫 まゆ

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡への反発	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0		4	9
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖精	射撃	9r+10		lv＋2		光の銃で生成されるファンシーな動物たち

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
親戚	P 憧憬	N 不快感		
鷹栖英司	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
小さな塵	3	2	メジャー	ー	ー	射撃		
効果：	攻撃＋lv＊2							
コンセ：エンハイ	2	2	シンドローム	ー	ー	ー		
効果：	いつもの							
マスヴィジョン	2	4	シンドローム	ー	ー	ー	100↑	
効果：	攻撃力＋lv＊5。シナリオ3回。							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：	ダイス＋lv個。ラウンド1回。							
ウインドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	達成値＋lv＊3							
光の銃	1	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	武器を作成。データは武器欄。							
ゴッドウインド	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	難易度：自動成功のエフェクトを打ち消す。1シナリオ1回。							
天使の外套	1							
効果：	光を操り、自らの姿の上に別の外見を上書きする。							
七色の声	1							
効果：	音を操り、自らの声を別人の声に変える。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

f352
CV：石原夏織

自己肯定感が低い。お嬢様(風)。負けヒロイン。

9歳の時ジャームに両親を殺され、その後身元の引き受けを親戚に断られてUGNで預かられる。

自己肯定感が低い。お嬢様(風)。負けヒロイン。
9歳の時ジャームに両親共々殺され覚醒、
その後身元の引き受けを親戚に断られてUGNで預かられる。
チルドレンへ配属となる以前、UGNの研究所で素体として扱われていた。
安穏で幸福、恵まれた家庭環境から一転。
何も無い部屋で、見ず知らずの子供たちと同じ服を着せられ、同じものを食べさせられ、同じ名前で呼ばれる。
個である事を剥奪された空間。
家族を亡くし、人間としての尊厳も喪い、
心に刻まれた深い傷は、その人格を歪ませた。
自分が自分である事に自信が無い。自らを自らだけで認められない。
他者との差でしか、己の存在価値を確認出来ない。
故に、他人と同じである事をひどく嫌う。
より正しく言えば、ひどく”怯えている”。
一人称が「まゆ」であるのも、そう呼ばないと自分があやふやになってしまう気がするため。
他者に己を認めさせなければならない。