

キャラクター名
霧玄(むつね)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|-------|-------------|------|----------------------------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | UGNに協力的な善良な存在(スチールドレン)(仮称) |
| | バロール | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 京香と同じくらいかな | 性別 | ? |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 39% | |
| 出自 | 謎の出生 | 経験 | 人類の調査 | 邂逅 | 幼子 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | 1 | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| | RC | 9r+6 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| インフィニティコード | P 好奇心 | N 嫌悪 | | |
| WH:舞鳴 まゆ | P 庇護 | N 侮蔑 | | |
| GR:都築京香 | P 友情 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ:バロール | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| テイクオーバー | 1 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | RB | |
| 効果: オリジン:OOの効果中のみ使用可能。対象がエフェクトを使用する直前に使用。その侵蝕を肩代わりする。1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、【精神】を使用した判定達成値を+[LV×2] | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定ダイスを+LV個する。侵食率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5 | | | | | | | | |
| 黒星の門 | 3 | 2 | メジャー | | | | ピュア | |
| 効果: 「貴方と同じエンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない」エフェクトでも、同じエンゲージに対して使用可能。判定ダイス+[LV+1]個 | | | | | | | | |
| 覇皇幻魔眼 | 3 | 5 | メジャー | | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果: [攻撃力LV×5]の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。1シーン1回 | | | | | | | | |
| 魔王の腕 | 1 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 命中時、バットステータスの硬直を与える | | | | | | | | |
| 魔王の霸気 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: 射撃攻撃を行う。対象が次に行う攻撃の攻撃力を-[LV×2]する。この効果はシーンが終了するか、対象が攻撃を行うまで持続する。 | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 2 | 3 | メジャー | | 範囲(選択) | | | |
| 効果: エフェクト対象を範囲(選択)にする。同エンゲージ不可。1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 赤方偏移世界 | 2 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: ラウンド間、対象の【行動値】を+[LV×2]し、戦闘移動の距離を+10mする。 | | | | | | | | |
| ディメイジョンゲート | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: ゲートを作成。他キャラクターも使用可能 | | | | | | | | |
| 帝王の時間 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 時間流を操作。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「やだなあ、僕、すっごく良い子だよ～」
 自称、悪魔とか魔王とか(身長138cmだが)

実は本体などどこにもなく、都築京香によって作られた起源種である。
 人類の進化の観察を主な任務としている。
 その際、UGNと協力することが多く、その中でまゆに出会った。
 「面白そうな子だなあ」と初めて思える人間に出会ったので、今はまゆの観察にご執心の悪魔くんであった。

「恐怖を忘れてはいけないよ。それは大事なものだ。
 他者への恐怖とは、生存本能へと繋がる。即ち、進化への道程に欠かせないものである。
 ……な～んでね～！ね、今の京香っぽかったでしょ！」
 ちょっとお茶目だが、その本質は極めてプランナーに近い。
 レネゲイドビーイングとは、各々が個として活動するものである。
 類似品はある。レネゲイドビーイングという種ではある。だが、誰一人として同じものはなく。
 だからこそ彼は「同じであることへの恐怖」が分からない。分からないから、酷く興味をそそられる。