キャラクター名
スノウ = カーム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1000		本から大きな影響を受けたことがある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	6			10	1
心	13	知力	6			19	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ウサギのぬいぐるみM	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 667 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳　ピアス（天然石）	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

少年期の頃より冒険者となり、父のパーティに同行していた。
ある日、自分のミスによりパーティを危険に晒し、
その結果、父を死亡させてしまう。
父のパーティメンバーであった、富豪アーノルド＝メルネス（エリーの父）に
引き取られ、メルネス家の養子となる。
義妹のエリーを溺愛している。
父と義父を尊敬しており、父達のような冒険者を志している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟