キャラクター名

守護者【ホラー】

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 4 | 1 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | メインプログラム | | オート | | | 行動値＋2 |
| | | 低出力ホバー | | アクション | 3 | | 移動１ |
| | | 胸部装甲 | | オート | | | |
| | | 腕部装甲 | | オート | | | |
| | | 守護者の鉈 | | アクション | 3 | 0 | 白兵３ |
| | | 不動 | | オート | | 自身 | 移動、転倒を無効化 |
| | | 長身 | | オート | | 自身 | 肉弾・白兵ﾏﾆｭｰﾊﾞの射程＋１ |
| | | 狂ったプログラム | | オート | | | 行動値＋２ |
| | | 脚部装甲 | | オート | | | |
| | | 強化装甲 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| | | サブホバー | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| | | 軌道修正プログラム | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援２ |
| | | 内臓ブースタ | | ダメージ | 1 | 自身 | 白兵・肉弾ダメージ＋２ |
| | | 迎撃システム | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援・妨害１ |