

キャラクター名
シュヴィング

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	B-6-1:恥ずかしい癖を持っている		
経験点	990		C-6-5:飛行船に乗ったことがある A-3-1:大けがをしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3		2	17 + 1	3
体	0	敏捷度	7	3	2	24 + 1	4
		筋力	1		1	2	0
心	13	生命力	13	1	2	16	2
		知力	2		4	19	3
		精神力	14		2	29 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
バード	8		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
終律:春の強風	
モラル	
レジスタンス	
終律:冬の寒風	
トランス	
終律:獣の咆哮	
アトリビュート	
終律:草原の息吹	
怒涛の攻陣1	
怒涛の攻陣2:烈火	
怒涛の攻陣2:旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			1		2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
楽素のリユート	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□

敏捷の指輪x3	○□□○□□
ペット:虫(ニイニイゼミ)	○□□○□□
ペット:小鳥(ホオジロ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8553 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラルヴェイネの髪飾り
耳	
顔	
首	ラルヴェイネのチョーカー
背中	敏捷の指輪
右手	器用の指輪
腰	軍師徽章
足	ラルヴェイネのリゾグ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表:6-3無理やり巻き込まれて グラランの親友であるアントと一緒に冒険に巻き込まれたが、自由奔放な友人は一人で知らぬ大陸へ渡ってしまう。 それを追いかけて飛行船に乗って追いかけるが当然のごとく墜落。 何とか生きていくので精一杯で毎日を過ごしている。 「なんであなた方はそんな面倒なことをしたがるんです？」 「わかりました。行きますから。引っ張らないで〜」	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
「さてと、私の邪魔するんですか？ はあ..... 覚悟できてんだよねあ？」	
セリフからご察しの通り二重人格の保持者。 やわらかい方を表、戦闘狂の方を裏と呼称する。	