

キャラクター名 プレイヤー名

ニーイー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♀
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	12	8	9	12	9
ボーナス	3	4	4	2	3	4	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	4	5	6	2	4	7	3

HP	47
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	7	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)					6	9	7	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	キャップライト
	にく
ポーションホルダー	にく
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	鍵
MPポーション	にく

現在重量:	11	所持金:	1176	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1-7, 11, 14	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1d								
スタンアタック	3	6	マイナー		自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]、ダメージで[スタン]付与。メインプロセス終了まで持続。								
AM: 格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 武器を使用した命中判定+1D								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果: 【精神】+2								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃。その攻撃のDRでは対象の物防、魔防を0として算出。								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動	格闘使用	
効果: 戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1dする。また、全力移動を行ってもマイナーアクションを行うことができる。メインプロセス終了まで持続								
ストリートワイズ	★		メジャー				幸運	
効果: 情報収集を幸運判定で行う、その幸運判定に+1d								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果: 危険感知判定+1d								
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果: 罠解除判定+1d								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果: 罠探知判定+1d								
効果:								

セーリア出身の冒険者。
親に従って裏社会の組織に属していたが、自由を求めて出奔し西方へと渡ってきた。

フォン・ランフーの元から足洗ったってことでここはひとつ。詳しくはPWG

今回予告
夢の岩。地盤沈下により出来上がった旧時代の要塞跡地は、百年ほど前、ゴミ処理場として再利用された。見境なく川や水路にゴミを放棄する住民の悪癖は改善されたが、街のゴミが一気に蓄積した要塞が迷宮化し、挙句危険生物が住み着くようになってしまった。今日もまた、冒険者たちはゴミ迷宮で危険生物の駆除を行う。
アリアンロッド2E「ゴミ迷宮へ挑め」
冒険の舞台がキミを待つ!

レギュ: 成長点40点、時代は1004年~1005年頃。舞台はクラン=ベルにある郊外の迷宮。PCたちは既にギルドを組んでいるものとし、ギルドレベルは2で作成。グランデ大通りにある宿屋で生活しているものとする。

おこづかいはいは1人2000Gまで。バナナはおやつと認めます。