キャラクター名: 城戸真一

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	15	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	平凡への憧れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	5	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ドラゴニック・パニッシャー	白兵	6r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス;精鋭	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト;モルフェ	2							
効果：								
フレイムタン	2							
効果：								
ペネトレイト	1							
効果：								
インフィニティウェポン	1							
効果：								
ダブルクリエイト	1							
効果：								
ギガンティックモード	1							
効果：								
マルチウェポン	4							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「折れたぁっ!」

何となくで作ったチルドレンPC。 当てられなければ意味がないので取り敢えず精鋭にしてみた。
白兵でギガンティックモードして、武器壊れた時に「折れたぁっ!?」って言ってみたかった故に作成した。(強くなくとも伸びしろがあれば幸い)

UGNに所属するチルドレン。
両親ともUGNの職員であり、幼い頃に覚醒し、兄弟姉妹も覚醒しチルドレンとなった。
性格は真っ直ぐで単純、ケンカっ早いが困っている人間は放っておけないお人好しな熱血漢。マンガやアニメの影響を受けやすいので一見アホに見えるが何だかんだで物事は考えてから行動する(PL
はアホなのでそんなロール出来るか分からんが。)
しかし、兄弟たちの中では最も実力は低く、それを兄弟や両親はどうこう言わないが一人で遅くまで特訓する努力家的な側面もある。
自分は人間を守るためにUGNにいる、ならオーヴァードを守ってもいいと考えており、場合によっては敵でも助けようとして痛い目に遭うことが多いためそんな甘ちゃんな自分に毎度嫌気が差し、一人反省会をしているが性分なので半ば諦めている。

戦闘時は青龍刀、範囲攻撃をするときは大剣をを作り出してそれを振り回して戦う。
範囲攻撃をするときは力加減が苦手なため、毎回武器まで破壊してしまっている。そのたびにお折れたぁっ!?」と叫ぶ。
好物はじゃがりこ。

戦闘プラン
マイナーでダブルクリエイト、インフィニティウェポン。
メジャーで1ターン目はフレイムタン、コンセントレイト、固そうならペネトレイト、マルチウェポンと言った所。
固まっているならギガンティックモードして、折れたぁっ!?する。